

Titre: Embrouillamini

Catégorie: party game pour adultes

Forces du jeu:

- interactions entre les joueurs
- jeu basé sur la réactivité (capacité à répondre vite), le sang froid (capacité à faire abstraction des perturbations), la stratégie (capacité du maître du jeu à trouver des combinaisons difficiles) et l'humour (perturbation des autres joueurs)

Nombre de joueurs: entre 4 et 8 joueurs

Durée du jeu: entre 30 minutes et 1 heure en fonction du nombre de joueurs

Composition du jeu: 27 cartes Alphabet, 15 cartes catégorie, 24 cartes Embrouillamini

Durée du jeu: entre 20 minutes et 1h en fonction du nombre de joueurs

Principe et but du jeu:

Le gagnant est le premier joueur arrivé à 20 points.

Dans ce jeu, chaque joueur à son tour devient "l'embrouillé" et doit en moins de 30 secondes fournir un maximum de réponses correspondant à la combinaison de 2 éléments:

- la première partie des réponses à donner est indiquée sur la carte "Catégorie" (exemple: Animal)
- la deuxième partie des réponses à donner est la lettre indiquée par la carte "Alphabet" (exemple: A)

Si on prend les exemples ci-dessus, l'embrouillé doit citer un maximum d'animaux commençant par "A".

Pendant que l'embrouillé cherche et énonce ses réponses, les autres joueurs doivent chercher à l'embrouiller de la façon indiquée sur la carte "Embrouillamini".

Mise en place:

Les cartes "Embrouillamini", "Catégorie" et "Alphabet" sont mélangées et posées face cachée au centre du jeu.

Déroulement de la partie:

Le tour se déroule comme suit:

- l'embrouillé pioche une carte "Catégorie" et la dépose face visible au centre des joueurs.
- l'embrouillé pioche une carte "Alphabet" et la dépose face visible au centre des joueurs.
- l'embrouillé pioche une carte "Embrouillamini" et la dépose face visible au centre des joueurs
- une fois la carte "Embrouillamini" retournée, un compte à rebours de 30s (fonction disponible sur n'importe quel téléphone intelligent) est déclenché.

- pendant ces 30 secondes, l'embrouillé, doit citer un maximum de réponses pendant que les autres cherchent à l'embrouiller de la manière déterminée par la carte "Embrouillamini".
- l'embrouillé gagne autant de points que de réponses fournies.
- le joueur à la gauche de l'embrouillé devient le prochain embrouillé.

Carte Catégorie:

1. Géographie (ville, pays, département, région, fleuve, rivière,...)
2. Prénom
3. Animal
4. Fleur, arbre ou plante
5. Marque ou produit
6. Artiste (écrivain(e), chanteur(se), ...)
7. Objet du quotidien (outil, jeu, jouet, vêtement...)
8. Héros ou héroïne fictif
9. Personnage historique
10. Sport
11. Nourriture (plat, épice, boisson, fromage, dessert, fruit, légume...)
12. Couleur
13. Métier
14. Film, dessin animé, série télé
15. Partie du corps

Cartes Embrouillamini:

	Type de perturbation
1	Aucune
2	Aucune
3	Cris d'animaux
4	Cris d'animaux
5	Chanson solo (chaque joueur chante une chanson différente)
6	Chanson solo (chaque joueur chante une chanson différente)
7	Chanson en chœur (les joueurs doivent se concerter et chanter la même chanson)
8	Chanson en chœur (les joueurs doivent se concerter et chanter la même chanson)
9	Mauvaises réponses (les joueurs doivent suggérer des mauvaises réponses)

10	Mauvaises réponses (les joueurs doivent suggérer des mauvaises réponses)
11	Grimaces
12	Grimaces
13	Déclaration d'amour (le joueur à gauche de l'embrouillé lui fait une déclaration d'amour)
14	Déclaration d'amour (le joueur à gauche de l'embrouillé lui fait une déclaration d'amour)
15	Danse
16	Danse
17	Blague (le joueur à gauche de l'embrouillé lui raconte une blague)
18	Blague (le joueur à gauche de l'embrouillé lui raconte une blague)
19	Supercombo (tout ce que les autres joueurs veulent)
20	Supercombo (tout ce que les autres joueurs veulent)
21	Je te tiens, tu me tiens par la barbichette (le joueur à gauche de l'embrouillé y joue avec lui)
22	Je te tiens, tu me tiens par la barbichette (le joueur à gauche de l'embrouillé y joue avec lui)
23	Secret invouable (le joueur à la gauche de l'embrouillé doit lui susurrer dans l'oreille un secret invouable)
24	Secret invouable (le joueur à la gauche de l'embrouillé doit lui susurrer dans l'oreille un secret invouable)